# PROYECTO: ECOHARMONY PARK

## Sprint N°: 3

Duración del Sprint: 3 semanas (desde 09/06/2025 al 29/06/2025)

Scrum Master: Carrazco Corzo, Mirco

Product Owner: Gonzales, Georgina

Equipo de Desarrollo:

- Allende, Alex Maximiliano

- Alloatti, Ludmila

- Dominguez, Tomas

- Guevara, Daniel

- Marchetti, Facundo

- Olivieri, Agustín

- Osimani, Gonzalo

- Wunderlin, David

## Objetivo del Sprint:

Finalizar el parque de diversiones con una atracción clásica y representativa, asegurando un cierre completo del producto. Se pone el foco en la estética, el detalle visual y la integración final con las atracciones ya construidas.

## Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Estimación (Story points SP) |
| US-8 | Construir una calesita | Alta | 8 SP |

## Tareas por Historia de Usuario

US-8: Construir una calesita

* Diseñar el centro rotativo y los caballos.
* Ensamblar la base giratoria.
* Armar las figuras y fijarlas a la plataforma.
* Pintar y decorar.
* Realizar prueba de rotación completa.